

CONCENTRATION DU DÉNICHEUR DE PIÈGES

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)

Un Explorateur maître de la magie a inventé ce sort pour aider ses élèves à se fier à leurs capacités et pour veiller à ce qu'un nombre plus important d'entre eux survivent aux pièges mortels.

Si le personnage ne maîtrise aucune aptitude de classe de recherche de pièges, ce sort lui confère cette aptitude, comme un roublard de la moitié de son niveau actuel.

S'il maîtrise l'aptitude de recherche de pièges par le biais de l'une de ses classes, ce sort lui confère tout de même un bonus de compétence de +5 aux tests de Sabotage effectués pour désamorcer les pièges mécaniques (mais pas magiques). Si un personnage sous l'effet de ce sort déclenche un piège en ratant son test de Sabotage, il peut le refaire. Les modificateurs appliqués au premier test s'appliquent également au deuxième. Si ce second test est suffisamment élevé pour éviter de déclencher le piège accidentellement, le personnage évite son déclenchement mais ne parvient toujours pas à le désamorcer. Dès que le personnage utilise cette possibilité, la durée restante du sort diminue d'une minute ; s'il reste moins d'une minute, le sort se termine juste après le deuxième test de Sabotage.