

# COMPLAINTE DES CHEVALIERS VICTORIEUX

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	36 m (24 c)
Zone/Cible	ligne de 36 mètres de long et de 3 mètres de large
Durée	instantanée
JS	Réflexes, 1/2 dégâts
RM	oui

En jouant une partie de l'opéra de l'Empire diabolique "La Victoire des Légionnaires infernaux", le personnage invoque une illusion spectrale de Légionnaires infernaux qui piétinent leurs adversaires sous les sabots de leurs glorieux destriers. Les chevaliers d'ombre apparaissent dans un carré de 3 m adjacent au personnage et chargent dans la direction qu'il leur indique. Ils infligent 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (20d6 au maximum) à toutes les créatures qui se trouvent sur leur chemin. La moitié de ces dégâts sont des dégâts de froid et l'autre résulte directement de la magie profane et n'est pas soumise à la résistance ni à l'immunité au froid. Les chevaliers ne peuvent pas traverser un effet de force ni une barrière bloquant les créatures intangibles ou les morts-vivants.

===Mythique=== Les dégâts sont augmentés à 1d10 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (20d10 au maximum). Toute créature qui rate son jet de Réflexes tombe à terre et doit réussir un jet de Vigueur pour ne pas être étourdie pendant 1 round.

Amplifié (7ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, la zone est augmentée à une ligne de 72 mètres de long et de 6 mètres de large. Tous les dégâts de froid infligés par le sort ignorent la résistance et l'immunité au froid.