

COMMUNION

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le jeteur de sorts
Durée	1 round/niveau

Cette divination permet au prêtre de rentrer en contact avec son dieu (ou un serviteur de ce dernier) et de lui poser des questions auxquelles il est possible de répondre par oui ou par non (si le personnage ne prie aucun dieu en particulier, il contacte une divinité qui suit la même philosophie que lui). Le personnage a droit à une question par niveau de lanceur de sorts. Les réponses fournies sont correctes, dans les limites des connaissances du dieu. « Inconnu » est une réponse tout à fait légitime, car les entités des plans extérieurs ne sont pas obligatoirement omniscientes. Dans le cas où une réponse en un seul mot pourrait être ambiguë ou contraire aux intérêts du dieu, on peut la rallonger (jusqu'à cinq mots).

Communion aide simplement le prêtre à faire des choix. Les entités interrogées répondent en fonction de leurs intérêts. Si le personnage objecte ou perd du temps, le sort s'achève instantanément