

## ⚡ ÉVOCAATION

# COMÈTES VENGERESSES

[froid]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau)
Zone/Cible	1 comète/4 niveaux
Durée	1 round/niveau ou jusqu'à complète utilisation (voir description)
JS	aucun
RM	oui

Ce sort provoque l'apparition d'un certain nombre de comètes miniatures (une comète par tranche de quatre niveaux de lanceur de sorts) qui gravitent autour de la tête du personnage. Ces comètes en orbite produisent de légères traînées de neige et de vent froid, ce qui confère au personnage un bonus de circonstances égal au nombre de comètes aux jets de sauvegarde contre les effets de feu. L'utilité réelle des comètes consiste néanmoins à rendre coup pour coup aux ennemis qui osent cibler le personnage de leurs sorts offensifs. Par une action immédiate, à chaque fois qu'il est affecté par un sort lancé par une autre créature, le personnage peut projeter une de ses comètes vengeresses, tel un projectile de représailles glacé (à condition, bien sûr, que la source du sort offensif soit à portée de sa comète vengeresse). Il faut effectuer une attaque de contact à distance pour toucher la cible avec la comète. Si celle-ci touche sa cible, elle inflige 1d6 points de dégâts contondants et 3d6 points de dégâts de froid à la cible, plus un montant de dégâts de froid supplémentaires égal au niveau du sort qui a déclenché le tir de représailles. Si le sort à l'origine des représailles appartient au registre du feu, le personnage peut décider de projeter deux comètes au lieu d'une seule.