

COLÈRE

[émotion, mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute
JS	Volonté, annule (inoffensif)

Le personnage concentre sa colère sur un seul ennemi. Il en choisit un situé dans son champ de vision et gagne un bonus de moral de +1 aux jets d'attaque et de dégâts contre cette créature pour chaque tranche de trois niveaux de lanceur de sorts (+1 au minimum, +3 au maximum). Il bénéficie également de ce bonus pour les tests de niveau de lanceur de sorts destinés à vaincre la résistance à la magie de la créature, si elle en a une. Au niveau 12, le personnage bénéficie des avantages du don Science du critique sur les jets d'attaque contre cette créature. Cet effet ne se cumule pas avec tout autre effet qui augmente la plage de critique d'une arme.