

● DIVINATION · SCRUTATION

CLAIRAUDIENCE/CLAIRVOYANCE

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, F/F
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	capteur magique
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Clairaudience/clairvoyance crée un capteur magique invisible grâce auquel le personnage peut se concentrer sur le lieu de son choix et de voir ou d'entendre (selon son désir) ce qui s'y passe comme s'il s'y trouvait. Le personnage n'a pas besoin d'avoir de ligne de vue ou d'effet, mais l'endroit observé doit être connu (le personnage doit s'y être déjà rendu auparavant, à moins qu'il s'agisse d'un lieu évident). Une fois le lieu choisi, le capteur ne bouge plus, mais il peut pivoter dans n'importe quelle direction. A l'opposé d'autres sorts de scrutation, celui-ci ne permet pas l'utilisation des sens accrus par magie. Si l'endroit désigné est obscurci magiquement, le personnage ne voit rien. Si cette obscurité est naturelle, il perçoit ce qui se passe dans un rayon de trois mètres autour du point d'effet du sort. Clairaudience/clairvoyance ne fonctionne que dans le plan d'existence où le personnage se situe actuellement.