

⚡ ÉVOCAATION

CHUTE DE TEMPÉRATURE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	rayon de 1,50 m (1 c)
Durée	1 round/2 niveaux
JS	Vigueur partiel
RM	oui

La zone d'effet du sort se couvre d'une couche de givre qui inflige 2d6 points de dégâts aux créatures qui s'y trouvent. Les créatures blessées par l'effet initial doivent réussir un jet de Vigueur ou se retrouver chancelantes pendant 1 round. La zone reste glacée pendant toute la durée du sort. Les créatures qui commencent leur tour dans la zone d'effet du sort subissent 1d6 points de dégâts de froid (Vigueur, 1/2 dégâts) mais elles ne sont pas chancelantes si elles ratent leur jet.