

CHŒUR HANTÉ

[douleur, mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	émanation de 9 m
Durée	concentration +2 rounds
JS	Volonté pour annuler
RM	oui

Le personnage crée un chœur spectral et dirige la musique de ses gémissements fantomatiques torturés, ce qui pousse les auditeurs à croire qu'ils souffrent des tourments de la mort. Les chanteurs transparents occupent un cube de 3 mètres de côté mais sont intangibles et n'interfèrent pas physiquement avec les créatures. On ne peut pas les attaquer. Les créatures situées à moins de 9 mètres du chœur éprouvent de violentes douleurs qui leur imposent un malus de -2 aux jets d'attaque, aux tests de compétence et aux tests de caractéristique. Les individus qui quittent la zone conservent ces malus pendant 2 rounds avant que l'illusion ne se dissipe.