

CHOISIS TON POISON

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	10 minutes/niveau
JS	Vigueur, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Ce sort transforme même le plus mortel des poisons en un alcool enivrant. Si le sujet rate un jet de sauvegarde contre un effet de poison, il subit à la place des effets normaux du poison une pénalité de -2 à ses jets d'attaque et de sauvegarde et à ses tests, et il se sent ivre comme s'il venait de boire quelque chose de très fort. Ce sort n'affecte pas les poisons qui ont produit leurs effets avant le lancement du sort. À l'expiration de celui-ci, la pénalité cesse et l'effet normal du poison s'applique.