

# CHOC MENTAL

[douleur, effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	le personnage
Durée	1 round/niveau (T)

Le personnage charge son esprit d'une violente énergie psychique de sorte que ses attaques avec des armes, des armes naturelles, et des attaques à mains nues font resurgir chez la cible des souffrances du passé. Ces attaques infligent 1d4 points de dégâts non-létaux en plus de leurs dégâts normaux, à noter que les créatures immunisées aux effets mentaux et de douleur ignorent ces dégâts supplémentaires. De plus, lorsque le personnage confirme un coup critique, la cible est confuse pendant 1 round à cause de la douleur. Les créatures immunisées aux coups critiques, aux effets mentaux, ou aux effets de douleur ignorent la confusion. Même si le personnage confirme plusieurs coups critiques alors qu'il est sous l'effet de ce sort, une même créature ne peut être confuse que par un seul effet de choc mental.