

CHÊNE ANIMÉ

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	arbre touché
Durée	1 jour/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Cette métamorphose transforme un chêne en gardien. On ne peut animer qu'un arbre à la fois, il faut donc attendre que le premier arbre redevienne inerte pour lancer le sort sur un autre. Chêne animé ne peut être lancé que sur un chêne adulte et en bonne santé (de taille TG ou plus).

L'incantation doit obligatoirement s'accompagner d'une phrase de commande ne dépassant pas un mot par niveau de lanceur de sorts du druide. Le sort métamorphose l'arbre en sylvanien.

Si le sort est dissipé, l'arbre s'enracine aussitôt, là où il se situe. Par contre, si le druide le libère, il tente de retourner à son emplacement initial avant de s'enraciner.