

CHÂTIMENT DE L'HÉRITIÈRE

Incantation	1 action rapide
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	voir texte

Le personnage canalise la puissance de Iomédae dans son bras directeur (celui qui manie les armes), afin de frapper avec une fraction de sa force. Sa prochaine attaque au corps à corps (s'il la porte avant la fin du prochain round) bénéficie d'un bonus de sainteté de +5 au jet d'attaque. S'il touche, le personnage peut tenter aussitôt une bousculade (avec un bonus de sainteté de +5 au test) contre la cible sans provoquer d'attaque d'opportunité. Si le résultat de son test de manoeuvre offensive est supérieur de 5 ou plus au DMD du défenseur, le personnage n'a pas besoin de se déplacer avec la cible pour la repousser de plus de 1,50 mètre. La plupart des prêtres utilisent ce sort pour créer des brèches dans les lignes ennemies ou pour éloigner les adversaires dangereux des alliés tombés ou d'objets stratégiques.