

# CHARME-PERSONNE DE GROUPE

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une ou plusieurs créatures humanoïdes, chacune se trouvant à 9 m ou moins l'une de l'autre
Durée	1 heure/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort fonctionne comme charme-personne, excepté que charme-personne de groupe cible un nombre de créatures humanoïdes dont le nombre DV combinés ne dépasse pas le double du niveau du personnage. S'il y a plus de cibles potentielles que le personnage ne peut en affecter, il les choisit une par une jusqu'à ce qu'il atteigne le maximum de DV qu'il peut affecter. Si le personnage lance charme-personne de groupe sur une seule créature, il ignore la limite de DV du sort.