

♥ ENCHANTEMENT · CHARME

CHARME-MONSTRE DE GROUPE

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une ou plusieurs créatures, distantes de moins de 9 m les unes des autres
Durée	1 jour/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort fonctionne sur le même principe que charme-monstre, excepté le fait qu'il affecte un nombre de créatures dont le total de DV n'excède pas deux fois le niveau du personnage, ou encore une créature, quels que soient ses dés de vie. Si il y a trop ce cible, le personnage les choisit une par une, jusqu'à ce qu'il atteigne la limite de DV.