

CHANT ASSOURDISSANT

[sonore]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	jusqu'à trois créatures qui doivent se trouver à moins de 9 m (6 c) les unes des autres
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	non

Le personnage chante ou joue trois notes qui se transforment en énergie profane tangible et hurlent sur tout le champ de bataille. Elles doivent réussir une attaque de contact à distance pour toucher leur cible et infligent 3d10 points de dégâts sonores chacune et la rendent sourde pendant 1d6 rounds. Les notes peuvent être dirigées contre une même cible ou contre plusieurs mais elles doivent toutes partir simultanément.