

## \* INVOCATION

# CHANGEMENT DE PLAN

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée, ou jusqu'à 8 créatures consentantes se tenant par la main
Durée	instantanée
JS	Volonté, annule
RM	oui

Grâce à ce sort le personnage peut partir (ou envoyer quelqu'un) dans une dimension ou un plan différent. Si plusieurs personnes consentantes se tiennent par la main et forment un cercle, changement de plan peut transporter jusqu'à huit personne en même temps. Il est presque impossible d'apparaître à l'endroit exact où l'on souhaite atterrir. Depuis le plan Matériel, on peut accéder à la quasi-totalité des autres plans, mais on se matérialise à 8-800 kilomètres (8d100) du lieu choisi. Si les créatures souhaitent rentrer chez elles, elles doivent trouver un autre moyen (comme relancer changement de plan).

===Mythique===

Si le personnage s'est déjà rendu sur le plan de destination et qu'un endroit là-bas lui est familier, il peut choisir cet endroit et arriver avec précision là-bas, accompagné de toutes les créatures qu'il déplace grâce à ce sort.

**Amplifié.** Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, il confère aux créatures qui l'accompagnent les effets d'une adaptation planaire dès leur arrivée et ce, pendant une heure.