

 ABJURATION

CHALEUR CURATIVE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau

Le lanceur de sorts gagne une immunité temporaire aux dégâts de feu comme pour une protection contre les énergies destructives. Par une action simple, le lanceur peut sacrifier 12 points d'énergie restante du sort d'absorption pour soigner une créature touchée de 1d8 points de dégâts. Soigner une créature provoque une attaque d'opportunité. Lorsque le sort a absorbé 12 points de dégâts de feu par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de 120 points au niveau 10), il est déchargé.