

⚡ ÉVOCACTION

CHAÎNES INTANGIBLES

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature intangible/niveau, les créatures devant être à 9 m ou moins les unes des autres
Durée	concentration
JS	aucun
RM	oui

Le personnage invoque des chaînes fantomatiques pour lier les créatures intangibles. Le BMO des chaînes est égal au niveau de lanceur de sorts + modificateur d'Intelligence. Le personnage lance le dé une seule fois pour la totalité des effets du sort et applique le résultat à toutes ses cibles intangibles.

Si les chaînes réussissent à agripper une créature intangible, cette dernière subit un montant de dégâts égal à 1d8 + modificateur de la caractéristique d'incantation du personnage. De plus, la victime est agrippée et ne peut pas se déplacer tant qu'elle ne s'est pas libérée de la lutte. Le sort lui interdit tout mouvement tant qu'elle est agrippée (mais la magie dimensionnelle ou autre fonctionne comme à l'accoutumée). À chaque fois que le personnage passe un round à se concentrer, les chaînes continuent d'agripper leurs cibles actuelles (mais n'en cherchent pas de nouvelles). Elles reçoivent un bonus de +5 aux tests de manœuvre offensive de lutte contre les adversaires qu'elles agrippent déjà mais elles ne peuvent pas les déplacer ni les immobiliser. À chaque round où une chaîne intangible réussit un test de lutte, elle inflige de nouveau un montant de dégâts égal à 1d8 + modificateur de la caractéristique d'incantation du personnage. Pour échapper à la lutte, le DMD des chaînes intangibles est de 10 + BMO. Si le personnage passe hors de portée d'une des créatures agrippées, les chaînes la relâchent.