

CERCLE DE MORT

[mort]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	plusieurs créatures vivantes dans un rayonnement de 12 m (8 c) de rayon
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Cercle de mort éteint l'étincelle de vie des créatures présentes dans la zone d'effet, qui meurent instantanément. Le sort tue 1d4 DV de créatures par niveau de lanceur de sorts (allant jusqu'à un maximum de 20d4). Les plus faibles créatures sont les premières à être affectées. En cas de DV identiques, ce sont les cibles les plus proches du point d'origine du rayonnement qui sont touchées en priorité. Toute créature disposant d'un minimum de 9 DV est immunisée contre ce sort. Si les DV restants sont insuffisant pour toucher la cible suivante, ils sont perdus.

===Mythique===

Le nombre de DV de créatures tuées par ce sort s'élève à 1d6 par niveau de lanceur de sorts (20d6 maximum). Ajoutez le grade du personnage au nombre maximum de DV des créatures pouvant être affectées par le sort (par exemple, au 3ème grade, une créature de 12 DV ne peut être affectée).

Amplifié (6ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, les créatures qui réussissent leur jet de sauvegarde contre ce