

 ABJURATION

CERCLE DE CLARTÉ

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	6 m (4 c) de rayon, centré sur une créature, un objet ou un point dans l'espace
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Volonté pour annuler
RM	oui

(inoffensif)

Le personnage crée une émanation magique qui interfère avec toutes les hallucinations et les chimères situées à l'intérieur, ce qui donne un bonus de +4 aux jets de sauvegarde des créatures pour comprendre qu'il s'agit d'une illusion. L'émanation annule le camouflage autre que total. Les tests de Perception pour remarquer des créatures ou des objets dans la zone bénéficient d'un bonus égal à la moitié du [NLS|niveau de lanceur de sorts] du personnage (+10 au maximum). Le sort est stationnaire si on le lance sur un point dans l'espace et mobile si on le lance sur une créature ou un objet, bien que les créatures et les objets tenus aient droit à un jet de sauvegarde ou un test de résistance à la magie pour annuler l'effet du sort.