

# CÉCITÉ NOCTURNE

[malédiction]

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature vivante
Durée	1jour/niveau (T)
JS	Volonté (Annule, Inoffensif)
RM	Non

La vision de la cible est réduite comme si le niveau de luminosité était d'une catégorie inférieur, traitant donc la lumière vive comme une lumière normale, la lumière normale comme une lumière faible, et la lumière faible comme des ténèbres. De plus, la cible ne reçoit plus aucun avantage des capacités vision dans le noir, vision nocturne, ou vision dans les ténèbres. La cible obtient un bonus de +4 aux jets de sauvegarde pour résister aux états aveuglé ou ébloui causés par une lumière puissante (comme avec illumination).

Guérison de la cécité/surdité contre et dissipe cécité nocturne.