

CASSÉ

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un objet de taille M ou plus petit
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule (objet)
RM	oui (objet)

Le personnage peut essayer de casser ou au moins d'endommager un objet de taille M ou moins à portée. Si la cible rate son jet de Vigueur, elle acquiert la condition cassée. Si le personnage lance ce sort sur un objet déjà cassé et que ce dernier rate son jet de sauvegarde, il est détruit.

===Mythique===

Le personnage peut cibler jusqu'à un objet de taille M ou inférieure par niveau de lanceur de sorts.

Amplifié (3ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, les objets ciblés deviennent brisés en cas de jet de sauvegarde réussi et sont détruits en cas de jet de sauvegarde raté. Le sort n'affecte