

 ÉVOCATION

CARREAU DE PEUR

[Mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	projectile d'énergie maléfique en forme de flèche
Durée	instantanée (1d4 rounds)
JS	Volonté partiel (voir texte)
RM	oui

Grâce à son symbole maudit, le personnage envoie un projectile fait de ténèbres crépitantes vers une cible à portée, par une attaque de contact à distance. Les créatures Bonnes frappées par ce projectile reçoivent 1d8 points de dégâts par tranche de deux niveaux de lanceur de sorts (5d8 au maximum). Un extérieur Bon subit 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (10d6 au maximum) et se retrouve fiévreux pendant 1 round. Jet de Volonté 1/2 dégâts et annule la condition fiévreux. Ce sort inflige seulement la moitié des dégâts aux créatures qui ne sont ni Bonnes ni Maléfiques, qui ne sont donc pas fiévreuses. Il n'a aucun effet sur les créatures Mauvaises.