

## CARILLON D'AMPLIFICATION

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	vibrations perturbatrices
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur 1/2 dégâts (cf. texte)
RM	oui

Le personnage fait vibrer l'objet touché, libérant une fois par round une énergie sonore semblable à celle d'un puissant et dangereux carillon. La force du son s'amplifie à mesure que le temps passe. Au round suivant l'incantation du sort, au tour du personnage, le carillon inflige 1d6 points de dégâts de son à toutes les créatures et à tous les objets situés dans un rayon de 1,5 mètre autour de lui. Chaque round après cela, les dégâts augmentent de 1d6 et le rayon de la zone d'effet augmente de 1,5 mètre. Un jet de Vigueur réussi permet de réduire ces dégâts de moitié uniquement lors du round où il est effectué.