

## CANALISER LA VIGUEUR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau

Le personnage choisit de concentrer l'énergie de l'esprit, du corps et de l'âme dans une partie spécifique de son corps, ce qui lui confère une capacité exceptionnelle pour réaliser certaines tâches. Lorsqu'il lance le sort, le personnage doit choisir l'une des cibles suivantes comme focalisateur. Il peut ensuite changer de focalisateur en y consacrant une action de mouvement. Le personnage ne peut bénéficier des avantages que d'un sort canaliser la vigueur à la fois.

- \* Âme. Le personnage bénéficie d'un bonus de compétence de +6 aux jets de Volonté, ainsi qu'aux tests de Bluff et d'Intimidation.
- \* Esprit. Le personnage bénéficie d'un bonus de compétence de +4 aux tests de Connaissances et de Perception, ainsi qu'aux jets d'attaque à distance.
- \* Membres. Le personnage bénéficie des effets d'un sort de rapidité.
- \* Torse. Le personnage bénéficie d'un bonus de compétence de +6 aux jets de Vigueur, ainsi qu'aux tests de concentration.