

BRUME HANTÉE

[ombre, peur]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	6 m (4 c)
Zone/Cible	nuage de 6 m (4 c) de rayon et de 6 m de haut
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté partielle (voir texte)
RM	non

Une brume illusoire habitée de silhouettes floues s'élève autour du personnage. Elle reste stationnaire. Cette brume bloque la visibilité, même pour des créatures dotées de vision dans le noir, au-delà de 1,50 mètre. Une créature située à 1,50 mètre dispose toujours d'un camouflage (les attaques ont 20% de chances de la rater). Celles qui se trouvent plus loin bénéficient d'un camouflage complet (50% de chances de les rater, l'attaquant ne peut pas utiliser la vue pour les repérer). Toutes les créatures qui se trouvent dans la brume doivent réussir leur jet de sauvegarde ou subir 1d2 points d'affaiblissement de Sagesse et être secouées. Cette condition persiste tant que la créature reste dans la brume.