

BRUME DE RÊVES

[effet mental, émotion]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Le personnage assaille un ennemi de rêves éveillés, en rappel des plaisirs, des délices et des terreurs que l'on rencontre dans le monde des rêves. Durant cet étrange état de songe, la cible se déplace à la moitié de sa vitesse normale (arrondie à la tranche de 1,50m inférieure), ce qui affecte comme à l'accoutumée sa distance de saut.

Des effets multiples de brume de rêves ne se cumulent pas, et l'effet de ce sort ne se cumule pas non plus avec lenteur.