

BRUME CRÉPUSCULAIRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	brume qui s'étend sur 6 m de rayon (4 c)
Durée	1 round/niveau
JS	aucun
RM	non

Le personnage crée une brume grise qui obscurcit la vision (comme nappe de brouillard) et diminue la luminosité d'un niveau (comme ténèbres). Étant donné que le sort génère une illusion et non un véritable brouillard physique, il n'est pas affecté par le vent et peut être lancé sous l'eau.