

* INVOCATION

BROUILLARD DENSE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	brouillard s'étendant sur 9 m (6 c) de rayon et 6 m (4 c) de haut
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	non

Un banc de brouillard apparaît à l'endroit indiqué par le personnage. Il limite le champ de vision (y compris la vision dans le noir) à 1,50 m (1 c). En cas de combat, les créatures qui se trouvent à moins de 1,50 m (1 c) bénéficient d'un camouflage (20 % de chances que les attaques les ratent). Au-delà, elles bénéficient d'un camouflage total (50 % de chances que les attaques les ratent, et leurs adversaires ne peuvent les localiser à l'œil nu).

De plus, les créatures qui tentent de se frayer un passage au travers voient leur vitesse de déplacement réduite de moitié et les dégâts au corps à corps subissent un malus de -2. La brume rend toute attaque à distance impossible (sauf pour les rayons magiques). Une créature tombant dans une nappe de brouillard dense est fortement ralentie et les dégâts dus à la chute sont réduits de 1d6 points tous les 3 m parcourus dans la zone d'effet du sort. Une créature située dans un brouillard dense ne peut réaliser de pas de placement. Le brouillard dense et les effets similaires ne se cumulent pas en terme de réduction de mouvement et de malus d'attaque.

Ces nuées sont bien plus stables que celles d'un brouillard normal, à tel point qu'il faut un vent violent (au moins 50 km/h) pour les dissiper. Soumises à une telle force, elles sont dispersées en 1 round. Enfin, il est possible d'user de permanence sur un sort de brouillard dense. Un brouillard dense permanent dispersé par le vent se reforme au bout de dix minutes.

Ce sort ne fonctionne pas sous l'eau.