

 ABJURATION

BRISE-DESTRUCTEUR

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	la créature touchée
Durée	1 minute/niveau (T) ou jusqu'à déchargement
JS	Volonté, annule (inoffensif) et voir texte
RM	oui (inoffensif) et voir texte

Le personnage place un sceau invisible sur la cible. La prochaine fois qu'une créature réussira une manoeuvre offensive de destruction contre la cible, l'arme de l'attaquant recevra 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur (10d6 au maximum). Si l'attaquant utilise une arme naturelle pour la destruction, il reçoit la moitié de ces dégâts. La résistance à la magie s'applique à ces dégâts. L'attaquant doit réussir un jet de Vigueur pour réduire ces dégâts de moitié. La protection placée sur la cible compte comme un piège magique et peut être détectée et désamorcée comme tel.