

# BRIS D'OS

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature tangible ou un objet
Durée	instantanée ou 1 minute/niveau (voir texte)
JS	Vigueur partiel (voir texte)
RM	oui

Les os ou l'exosquelette de la cible se fissurent, ce qui lui inflige 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (15d6 au maximum). Elle est également épuisée pendant 1 minute par niveau de lanceur de sorts tant cette transformation est douloureuse et éprouvante.

Si la cible réussit son jet de sauvegarde, elle ne subit que la moitié des dégâts et elle est fatiguée au lieu d'être épuisée. Les objets en os, en chitine ou en matériau similaire reçoivent des dégâts doublés (+50%). Le sort n'a aucun effet sur les créatures qui n'ont ni squelette ni carapace solide.