

BREDOUILLEMENT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature ; voir texte
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort provoque une crise de bredouillements incontrôlables chez la cible qui devient par ailleurs nauséuse. L'effet se termine si elle réussit son jet de sauvegarde, sinon, elle continue d'être nauséuse et de bredouiller pendant toute la durée du sort. Les créatures qui se trouvent à 9 mètres ou moins de la cible et l'entendent bredouiller doivent réussir un jet de Volonté, sans quoi elles sont fascinées tant qu'elle marmonne. Une créature qui n'est plus fascinée ne peut pas l'être à nouveau par la même incantation de bredouillement. Ce sort n'affecte pas les créatures disposant d'une Intelligence de 2 ou moins.