

## ⚡ ÉVOCAATION

**BOURRASQUE**

[air]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	18 m (12 c)
Zone/Cible	violente rafale de vent en forme de ligne émanant de la main tendue du personnage et atteignant la limite de portée
Durée	1 round
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Ce sort génère une violente rafale de vent (75 km/h environ) émanant de la main tendue du personnage et qui affecte toutes les créatures situées sur son chemin. Les créatures volantes reçoivent toutes un malus de -4 aux tests de compétence de Vol. Les créatures volantes de taille TP ou inférieure doivent réussir un test de Vol DD 25 ou être repoussées de 2d6x3 mètres et subir 2d6 points de dégâts. Les créatures volantes de taille P ou moins doivent réussir un test de Vol DD 20 pour se déplacer contre le vent.

Les créatures sur le sol de taille TP ou inférieure sont emportées par la bourrasque sur 1d4 x 3 mètres et subissent 1d4 points de dégâts non-létaux par tranche de 3 mètres.

Les créatures de taille P tombent à terre.

Les créatures de taille M ou inférieure sont incapable de se déplacer en avant contre la force du vent à moins de réussir un test de Force DD 15.

Les créatures de taille G ou supérieure évoluent normalement au sein d'un effet de bourrasque.

Bourrasque ne peut repousser une créature au-delà de sa portée.

Quelle que soit sa taille, toute créature présente dans la zone d'effet d'une bourrasque subit un malus de -4 aux attaques à distance et aux tests de Perception.

La force de la bourrasque est telle qu'elle éteint instantanément torches, bougies et autres flammes non protégées. Même celles qui sont protégées (les lanternes par exemple) se mettent à danser furieusement et ont 50 % de chances d'être soufflées.