

BOULE DE GOUDRON

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	attaque à distance
Durée	instantanée
JS	non
RM	non

Le personnage crée une boule de goudron brûlant collante qu'il lance sur un ennemi à portée. S'il le touche, il lui inflige 1d4 points de dégâts de feu + modificateur de Force et asperge la cible de goudron chaud et collant. Le goudron inflige 1d4 points de dégâts de feu par round à la créature pendant les 1d4 prochains rounds et lui donne un malus de -2 à la Dextérité pendant toute cette période. Si la cible le désire, elle peut passer une action complexe à essayer d'éteindre ou de refroidir le goudron avant de subir les dégâts supplémentaires. Pour cela, elle doit réussir un jet de Réflexes DD 15 ou disposer de 5 litres d'un liquide non inflammable. Si la cible se roule par terre, elle gagne un bonus de +2 au jet de sauvegarde. L'effet se termine automatiquement si la victime saute dans un lac ou refroidit le goudron par magie.