

⚡ ÉVOCATION

BOULE DE FEU À RETARDEMENT

[feu]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	étendue de 6 m (4 c) de rayon
Durée	jusqu'à 5 rounds ou moins (voir description)
JS	Réflexes, 1/2 dégâts
RM	oui

Ce sort est similaire à boule de feu, sauf que les dégâts qu'il inflige sont plus importants et que son explosion peut être retardée jusqu'à 5 rounds après l'incantation. L'explosion s'accompagne d'un bruit sourd et inflige 1d6 points de dégâts de feu par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de 20d6).

La bille luisante peut exploser immédiatement si le personnage le souhaite, il est également possible de retarder l'explosion (jusqu'à un maximum de 5 rounds). Le mage choisit l'instant du déclenchement durant l'incantation, il n'est plus possible de le modifier par la suite (sauf si quelqu'un touche la bille ; voir ci-dessous). La bille reste immobile jusqu'à l'instant choisi. N'importe qui peut s'en saisir et la lancer comme une arme de jet (facteur de portée de 3 m) mais si la bille est saisie dans le round précédant l'explosion, il y a 25 % de chances pour que la boule de feu à retardement explose avant qu'elle n'ait pu être jetée.