

## BOUCLIER DE DÉFENSE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	la créature touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	Vigueur, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage crée une barrière magique qui protège les zones vitales de la cible. Quand la cible est touchée par un coup critique ou une attaque sournoise, il y a 25% de chances que le critique ou l'attaque sournoise soit annulé et que les dégâts soient lancés normalement.

Cet avantage ne se cumule pas avec les autres effets permettant de transformer les coups critiques ou les attaques sournoises en attaques normales, comme la propriété spéciale d'armure de défense.