

BOMBE BOURSOUFLÉE

[acide, mort]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	la créature vivante touchée
Durée	instantanée et 1 minute/niveau (cf. texte)
JS	Vigueur, annule ou Réflexes, 1/2 dégâts (voir texte)
RM	oui

La créature-cible meurt si elle rate un jet de Vigueur et si ses dés de vie ne dépassent pas la moitié du niveau de lanceur de sorts du personnage.

Si elle meurt, son cadavre se putréfie rapidement. Pendant une minute par niveau de lanceur de sorts après la mort de la cible, la première créature à toucher le cadavre le fait exploser dans un rayonnement de 3 mètres, infligeant 3d6 points de dégâts d'acide (Réflexes, 1/2 dégâts).