

 ABJURATION

BLESSURE SYMPATHIQUE

[Mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort fonctionne comme protection d'autrui, à l'exception du fait que certaines des blessures du personnage se transfèrent à la créature ciblée, et non le contraire. Il peut par exemple se lier à un esclave enchaîné proche, ce qui fait que s'il est blessé, une partie des dégâts subis se reporteront sur l'esclave. Le personnage doit avoir au moins autant de dés de vie que sa cible, sinon le sort échoue. Une créature ne peut être sous l'effet que d'un seul sort de blessure sympathique à la fois.