

BLESSURE LÉGÈRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts
RM	oui

En posant ses mains sur la cible, le prêtre engendre un transfert d'énergie négative faisant perdre 1d8 points de vie à sa cible, +1 par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de +5). Les morts-vivants étant animés par l'énergie négative, ce sort ne les blesse pas mais les soigne du nombre indiqué.

===Mythique===

Les dégâts infligés s'élèvent à 2d8 points de dégâts + 2 points par niveau de lanceur de sorts (+10 maximum). Une cible vivante est fiévreuse pendant un round par niveau de lanceur de sorts (5 rounds maximum) si elle rate son jet de sauvegarde.