

BLESSURE GRAVE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	instantanée
JS	Volonté, 1/2 dégâts
RM	oui

En posant ses mains sur la cible, le prêtre engendre un transfert d'énergie négative faisant perdre 3d8 points de vie à sa cible, +1 par niveau de lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de +15). Les morts-vivants étant animés par l'énergie négative, ce sort ne les blesse pas mais les soigne du nombre indiqué.