

BIOGRAPHIE DU SANG

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, M/F
Portée	contact
Zone/Cible	le sang d'une créature ou une tache de sang
Durée	instantanée
JS	Volonté pour annuler (voir texte)
RM	non

Le personnage découvre la réponse à une question spécifique qui porte sur une créature tant qu'il a au moins accès à une goutte de son sang. Il peut lancer le sort sur une créature morte ou vivante, mais les êtres vivants ou morts-vivants ont droit à un jet de sauvegarde pour résister au sort. Le sort fonctionne aussi bien avec du sang frais que séché. Quand le personnage lance le sort, la réponse à l'une des quatre questions suivantes apparaît sur la surface plane de son choix (un mur, un bout de papier, etc.).

* Qui es-tu ? (Le nom sous lequel la créature est la plus connue) *
 Qu'es-tu ? (Sexe, race, profession/rôle) * Comment a-t-on versé ton sang ? (Bref résumé des évènements qui ont provoqué la blessure, au mieux des connaissances de la victime) * Quand ton sang a-t-il été versé ?

Les réponses apparaissent toujours dans un langage que le personnage comprend, même si la créature ne parle pas sa langue ou n'en parle aucune.