

♥ ENCHANTEMENT

BÉNÉDICTION

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	15 m (10 c)
Zone/Cible	le lanceur de sorts et tous les alliés se trouvant dans un rayonnement de 15 m (10 c) ou moins centré sur le personnage
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	oui (inoffensif)

Ce sort offre un renouveau de courage aux alliés du personnage, se traduisant par un bonus de moral de +1, tant aux jets d'attaque qu'aux jets de sauvegarde contre la terreur. Bénédiction contre et dissipe imprécation.

===Mythique===

Le bonus de moral de +1 s'applique aux jets d'attaque, aux jets de dégâts des armes et aux jets de sauvegarde. Une fois pendant la durée du sort, une créature affectée peut effectuer deux jets d'attaque ou de sauvegarde et conserver le meilleur résultat. La cible doit décider si elle utilise cet avantage avant d'effectuer le jet.