

BÉNÉDICTION DU GUET

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	15 m (10 c)
Zone/Cible	lanceur de sorts et tous ses alliés dans un rayonnement de 15 m (10 c), centré sur le lanceur
Durée	1 heure/niveau
JS	aucun
RM	oui (inoffensif)

Ce sort fonctionne comme le sort bénédiction, à l'exception de ce qui est indiqué plus haut. Il ne fonctionne que dans la ville d'origine du lanceur et concerne spécifiquement les zones sous la juridiction du guet de la ville. Par exemple, si la garde patrouille dans un bidonville en-dehors des murs de la ville mais pas dans les tunnels souterrains en ruines de celle-ci, le sort fonctionnera dans la première zone mais pas dans la seconde.