

BÉNÉDICTION DE LA SALAMANDRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Quand le personnage lance ce sort sur une créature, sa peau devient glissante et écailleuse et se régénère à chaque round. Tant que la créature est sous l'effet du sort, elle bénéficie d'une guérison accélérée 5, d'une résistance au feu 20 et d'un bonus de compétence de 2 aux manœuvres de défense.