

BÉNÉDICTION D'ARME

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	arme touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	non

Ce sort rend l'arme ciblée particulièrement puissante contre les créatures maléfiques. On considère que cette arme possède un bonus d'altération de +1 quand il s'agit de vaincre la résistance aux dégâts des créatures maléfiques ou de frapper des êtres intangibles (mais le sort ne confère pas un réel bonus d'altération). L'arme est bonne, ce qui lui permet de passer outre la réduction des dégâts de certaines créatures (cet effet réprime et remplace l'éventuel alignement de l'arme). Il est possible d'utiliser ce sort sur une flèche ou un carreau d'arbalète, mais une arme à projectile (arc, etc.) affectée ne transmet pas ses propriétés aux projectiles qu'elle tire.

En outre, l'arme réussit automatiquement les coups critiques contre les créatures d'alignement mauvais (ce qui signifie que tout critique possible en devient un sans qu'il soit nécessaire de jeter le dé). Toutefois, cet effet ne peut pas affecter les armes bénéficiant déjà d'un effet magique lié aux coups critiques, comme c'est le cas pour les armes acérées ou les épées vorpales.