

BÂTON SYLVANIEN

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	bâton touché
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Ce sort permet de transformer un bâton préparé à l'avance en créature ressemblant à un sylvanien de taille TG de plus de sept mètres de haut. Le druide doit planter le bâton dans le sol et prononcer quelques paroles magiques achevant l'incantation pour le voir prendre la forme d'une entité ressemblant à un sylvanien. Cette dernière défend le personnage et obéit à tous ses ordres. Il ne s'agit pas d'un vrai sylvanien malgré son apparence : elle ne peut ni discuter avec les sylvaniens, ni commander aux arbres. Si le pseudo-sylvanien se retrouve à 0 point de vie ou moins, il tombe en poussière et le bâton est détruit. Autrement, le bâton peut par la suite resservir comme focaliseur pour une nouvelle utilisation du sort. Le pseudo-sylvanien a toujours son maximum de points de vie lorsqu'il prend forme, même s'il a subi des blessures lors de sa dernière apparition.

===Mythique===

La créature semblable à un sylvanien créée par ce sort est considérée comme une créature mythique dotée d'une RD 10/épique et tranchant au lieu d'une RD 10/tranchant.

Amplifié (7ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, la créature bénéficie de l'archétype mythique de créature sauvage.