

 ABJURATION

# BARRIÈRE ÉTOURDISSANTE SUPRÊME

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau ou jusqu'à déchargement
JS	aucun et Volonté, annule (voir texte)
RM	non et oui (cf. texte)

Le personnage est étroitement entouré d'un champ magique à peine visible. Ce champ lui apporte un bonus de parade de +2 à la CA et un bonus de résistance de +2 aux jets de sauvegarde. Toute créature qui touche le personnage avec une attaque au corps à corps est étourdie pendant 1 round (Volonté, annule). Une fois que le champ a étourdi un nombre de créatures égal au niveau de lanceur de sorts, le sort est déchargé.