

BAISER DE LA GOULE

[poison]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	humanoïde vivant touché
Durée	1d6+2 rounds
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Ce sort transmet au mage un flot d'énergie négative qui lui permet de paralyser pendant la durée du sort le premier humanoïde qu'il touche avec une attaque de contact au corps à corps.

Si elle se trouve paralysée (suite à un jet de Vigueur raté), la cible exhale alors une puanteur dans une émanation de 3 m (2 c) de rayon provoquant de violents haut-le-cœur. Toutes les créatures se trouvant dans la zone d'effet (à l'exception du lanceur de sort) deviennent fiévreuses (Vigueur, annule). Neutralisation du poison soigne les créatures fiévreuses et cette odeur n'affecte pas les créatures immunisées contre le poison. C'est un effet d'empoisonnement.