

BAGUETTARME

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	une arme
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

Quand le personnage lance ce sort sur une arme, une partie de celle-ci s'ouvre comme la peau d'une pomme partiellement épluchée, révélant un espace suffisamment grand pour y insérer une unique baguette magique. Lors de l'incantation du sort, le personnage peut insérer une unique baguette magique dans l'arme qui reprend aussitôt sa forme première avec la baguette maintenue à l'intérieur, ce qui n'impacte pas de manière négative l'intégrité de l'arme. Pendant toute la durée du sort, on considère qu'un personnage qui manie l'arme transformée manie en même temps la baguette magique qu'elle contient. Le personnage peut attaquer normalement avec l'arme ou l'utiliser comme s'il tenait en main la baguette insérée. Si l'effet créé par la baguette nécessite un jet d'attaque pour réussir à toucher un adversaire, le personnage doit effectuer le jet d'attaque comme s'il réalisait une attaque avec l'arme, en appliquant son bonus le plus élevé (y compris les éventuels bonus dont l'arme devrait normalement bénéficier) au lieu d'effectuer simplement une attaque normale avec la baguette. Ce faisant, cette attaque ne lui permet pas d'ajouter les dégâts de l'arme au jet d'attaque de la baguette, mais cela lui permet à la place d'utiliser sa compétence au maniement de l'arme pour augmenter ses chances de toucher avec le sort.

Lorsque le sort prend fin, la baguette insérée est éjectée de l'arme. Si le personnage a une main de libre, il peut attraper la baguette par une action libre, sinon celle-ci tombe à terre. Si l'arme qui contient la baguette est cassée ou détruite pendant la durée de la baguettarme, la baguette insérée est également cassée ou détruite.