

 ABJURATION

AURA SACRÉE

[Bien, Mal]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	6 m (4 c)
Zone/Cible	1 créature/niveau dans un rayonnement de 6 m (4 c) de rayon à partir du prêtre
Durée	1 round/niveau (T)
JS	voir description
RM	oui (inoffensif)

Une aura lumineuse se forme autour des bénéficiaires du sort. Elle les protège des attaques, leur accorde une résistance supplémentaire contre les sorts du Mal ou lancés par des créatures Mauvaises, aveugle ces dernières quand elles osent frapper les individus protégés. Ce sort a quatre effets distincts :

Premièrement, les cibles bénéficient d'un bonus de parade de +4 à la CA et d'un bonus de résistance de +4 aux jets de sauvegarde. A l'opposé de ce qui se passe avec protection contre le Mal, ces bonus s'appliquent contre toutes les attaques, et pas seulement contre celles provenant de créatures Maléfiques.

Deuxièmement, les créatures protégés acquièrent une résistance à la magie de 25 contre les sorts du Mal ou jetés par les créatures Mauvaises.

Troisièmement, le sort bloque les tentatives de possession ou d'influence magique, au même titre que protection contre le Mal.

Finalement, quand une créature Maléfique réussit à toucher l'un des bénéficiaires du sort au corns à corns, elle risque de perdre la vue (effet